**PATRICK DAWSON**

**Director de producción**

**Blizzard Entertainment**

Como director de producción de *World of Warcraft*, Patrick Dawson supervisa los esfuerzos del equipo de desarrollo para crear contenidos y mantener una experiencia emocionante y novedosa. Esto supone supervisar todos los aspectos del juego y gestionar la producción de actualizaciones de contenido y expansiones, desde el concepto inicial al lanzamiento final. Actualmente dirige los trabajos de producción en relación con la próxima expansión del juego, *Shadowlands*, además de prestar apoyo continuo a *World of Warcraft Classic*, la recreación de *WoW* tal como era en sus inicios.

Se incorporó a Blizzard en 2005 y ha estado involucrado en todas las expansiones de *World of Warcraft* hasta el momento, además de escribir código de *backend* para *Diablo III*. Sus contribuciones más importantes han sido en *World of Warcraft*, incluida la arquitectura del sistema de logros, la tecnología de escenarios y la gestión del equipo de servidores responsable del lanzamiento de *Legion*, que redujo el tiempo medio de actualización a menos de 2 horas.

Se graduó en Informática por la Universidad de Maryland y, en sus ratos de ocio, le gusta ver el fútbol americano de la NFL y construir cosas con LEGO.