**PATRICK DAWSON**

**Directeur de la production**

**Blizzard Entertainment**

En tant que directeur de production sur *World of Warcraft*, Patrick Dawson coordonne le travail de l’équipe de développement sur le nouveau contenu afin de les aider à proposer une expérience toujours aussi originale et captivante. Il supervise tous les aspects du jeu et dirige la production des mises à jour et extensions de leur conception d’origine à leur sortie. Il dirige actuellement la production de la huitième et prochaine extension du jeu, *Shadowlands*,et la gestion de *WoW Classic*, une réinterprétation authentique du jeu de Blizzard tel qu’il existait à ses débuts.

Patrick a rejoint Blizzard en 2005 et a participé à toutes les extensions de *World of Warcraft,* en plus d’écrire le code d’arrière-plan de *Diablo III*. Ses participations les plus remarquables ont concerné *World of Warcraft*, pour lequel il a contribué à l’architecture du système des hauts faits, à la technologie de scénario et a été responsable de l’équipe serveurs qui a assuré le lancement de *Legion* et un temps de mise à jour réduit à moins de 2 heures en moyenne.

Patrick est titulaire d’une licence en sciences informatiques de l’université du Maryland. Dans son temps libre, il adore regarder les matchs de football américain et construire des Lego.