**PATRICK DAWSON**

**Direttore di produzione**

**Blizzard Entertainment**

In qualità di direttore di produzione di *World of Warcraft*, Patrick Dawson supervisiona i vari team di sviluppo del gioco impegnati a creare nuovi contenuti, per mantenere sempre fresca ed entusiasmante l'esperienza di gioco. Questo implica supervisionare tutti gli aspetti del gioco e gestire la produzione dei vari aggiornamenti a contenuti ed espansioni, dall'ideazione iniziale fino al momento della pubblicazione. Al momento è a capo del team di produzione che si occupa della nuova espansione del gioco, *Shadowlands*, e di supportare il lavoro su *World of Warcraft Classic*, l'autentica ricreazione del gioco com'era nella sua prima incarnazione.

Patrick ha iniziato a lavorare per Blizzard nel 2005, collaborando da allora a tutte le espansioni di *World of Warcraft* e ai codici backend per *Diablo III*. I suoi contributi più notevoli sono stati a *World of Warcraft*, per il quale ha progettato il sistema delle imprese e la tecnologia degli scenari. Inoltre, ha guidato il team dei server durante la pubblicazione di *Legion* e ha ridotto la durata di applicazione delle patch a meno di due ore di media.

Patrick ha conseguito una laurea in informatica presso la University of Maryland. Nel tempo libero, si diverte a seguire la lega NFL di football e a costruire edifici con i LEGO.