**PATRICK DAWSON**

**Dyrektor ds. produkcji**

**Blizzard Entertainment**

Jako dyrektor ds. produkcji *World of Warcraft,* Patrick Dawson odpowiada za koordynowanie pracy zespołu twórców gry i czuwa nad najwyższą jakością nowych elementów oraz wrażeń płynących z rozgrywki. Jego obowiązki obejmują nadzór nad wszystkimi aspektami procesu powstawania gry, a także zarządzanie produkcją aktualizacji oraz dodatków od początkowych etapów planowania aż po wydanie gotowego produktu. Obecnie jest producentem nadchodzącego dodatku do gry, *Shadowlands*, oraz zapewnia wsparcie dla *World of Warcraft Classic,* wiernie odtworzonej przez Blizzard klasycznej wersji gry z jej pierwszych dni.

Patrick dołączył do ekipy Blizzarda w 2005 roku. Pracował przy wszystkich dotychczas wydanych dodatkach do *World of Warcraft* i napisał kod backendowy do *Diablo III*. Największy udział miał w produkcji *World of Warcraft*, współtworzył bowiem architekturę systemu osiągnięć, technologię scenariuszy i kierował zespołem ds. serwerów, który uruchamiał dodatek *Legion* i skrócił średni czas aktualizacji do mniej niż dwóch godzin.

Patrick zdobył tytuł licencjata technik informatycznych na Uniwersytecie Maryland. W wolnym czasie ogląda mecze futbolu amerykańskiego ligi NFL i tworzy konstrukcje z klocków LEGO.