**STEVE DANUSER**

**Responsable de la conception narrative**

**Blizzard Entertainment**

Steve Danuser est responsable de la conception narrative au sein de l’équipe de *World of Warcraft*. En collaboration avec les équipes de conception des quêtes et des donjons, l’équipe Blizzard en charge des cinématiques et l’équipe du développement narratif et des franchises, son rôle est de créer du contenu narratif destiné aux personnages et aux nombreux scénarios du jeu. Se faisant, il s’assure que l’histoire, le ton et l’approfondissement de la trame narrative de *World of Warcraft* demeurent cohérents à travers toute la franchise.

Steve Danuser est arrivé chez Blizzard Entertainment en 2015 en tant que concepteur de jeu senior pour *World of Warcraft*. C’est à cette époque qu’il a commencé à écrire et corriger les dialogues du jeu, ses arcs narratifs et ses quêtes. Avant d’intégrer Blizzard, il a endossé plusieurs postes de direction chez Sony Online Entertainment et 38 Studios durant le développement de *EverQuest* *Next*, *EverQuest II*, et *Kingdoms of Amalur: Reckoning*.

Lorsqu’il n’écrit pas de fantastiques épopées pour Blizzard, Steve Danuser s’adonne à la photographie en se focalisant plus précisément sur les paysages et la vie sauvage. Il aime également cuisiner, son objectif étant de réussir à cuire un steak à la perfection et de préparer la meilleure pizza de ses propres mains.