**STEVE DANUSER**

**Capo progettista narrazione**

**Blizzard Entertainment**

In qualità di capo progettista narrazione del team di *World of Warcraft*, Steve Danuser si occupa di sviluppare una vasta gamma di contenuti per la trama, lavorando con i progettisti delle missioni e delle spedizioni, con il team dei video di Blizzard e con il team Blizzard responsabile dello sviluppo delle storie e dei franchise sui personaggi e sulle trame da sviluppare in gioco. Come parte di tutto questo, contribuisce a garantire che la narrazione, il tono e la caratterizzazione di *World of Warcraft* siano coerenti tra i diversi mezzi espressivi.

Steve è entrato a far parte di Blizzard Entertainment nel 2015 come progettista di gioco senior per *World of Warcraft*, dove ha iniziato a scrivere e modificare dialoghi, trame e missioni all'interno del gioco. Prima di arrivare a Blizzard, ha ricoperto ruoli chiave presso Sony Online Entertainment e 38 Studios per lo sviluppo di *EverQuest Next*, *EverQuest II* e *Kingdoms of Amalur: Reckoning*.

Quando non sta scrivendo storie epiche per Blizzard, Steve ama dilettarsi con la fotografia, in particolare di paesaggi e di animali selvatici, e cucinare. Riguardo quest'ultimo hobby, è da sempre impegnato in due missioni: cuocere la bistecca perfetta e sfornare la pizza fatta in casa definitiva.